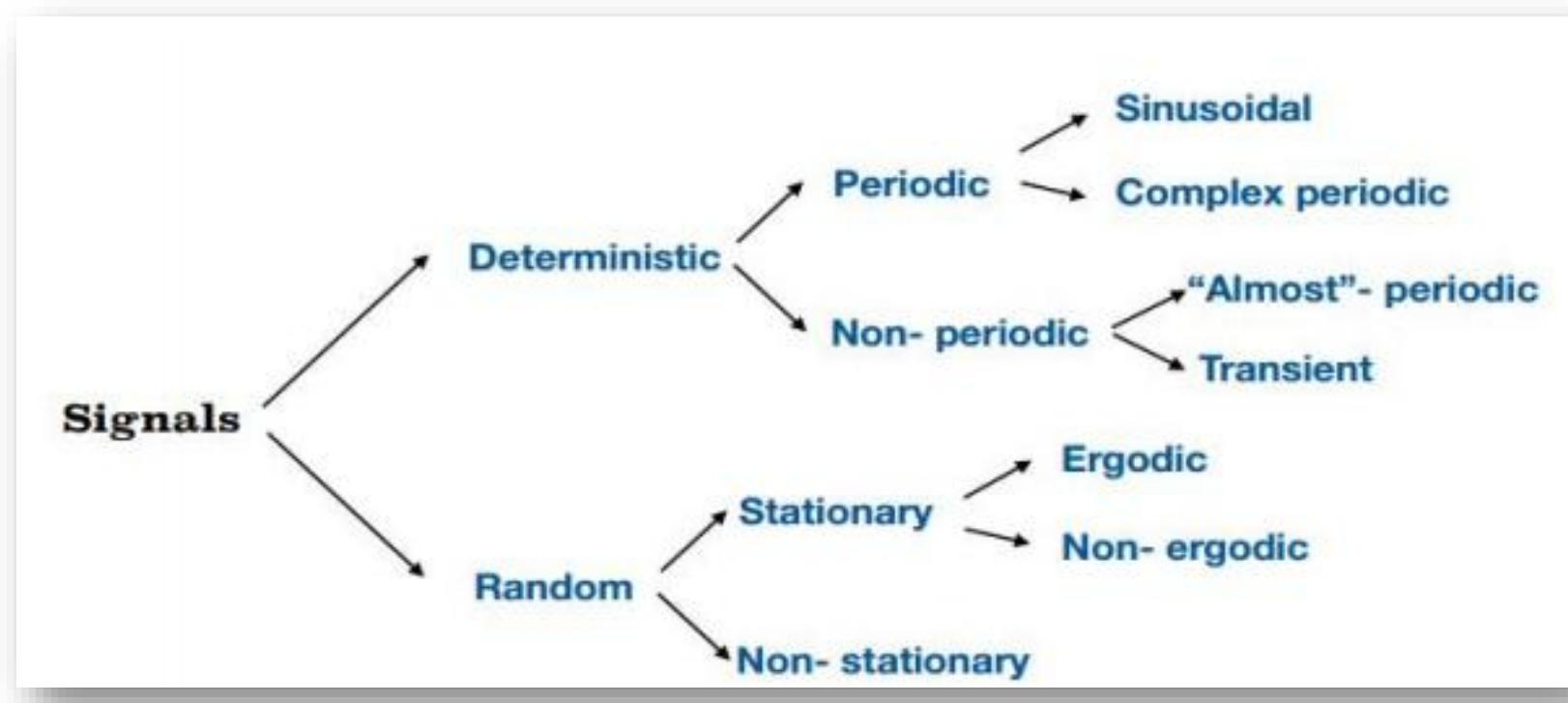


---

## Chap5: Signaux aléatoires et processus stochastiques

---

# 1) Introduction



# 1) Introduction

---

- Un signal déterministe est modélisé par une expression analytique.
- Pb: Un signal aléatoire (ou stochastique) ne peut pas être décrit par une loi mathématique qui prédit sa valeur à chaque instant, car cette valeur n'est pas prédictible analytiquement
- Solution: il est possible d'utiliser un modèle mathématique décrit en termes de probabilités

# 1) Introduction

---

- V.a variable aléatoire
- V.a discret: loi des probabilité
- V.a. continue: définie par sa fonction de répartition  $F_x(X)$

# 1) Introduction

---

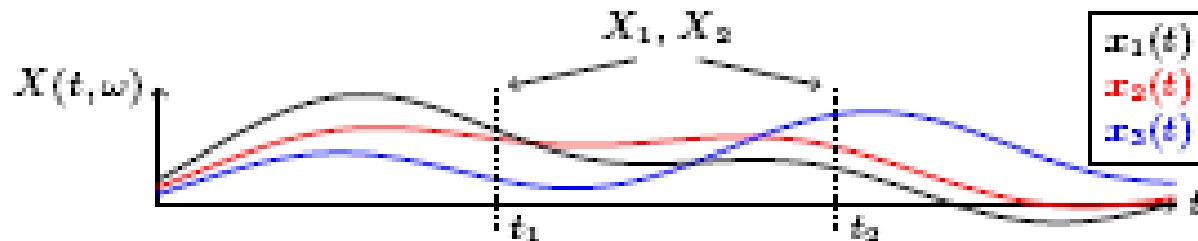
- Le **bruit** sera modélisé par des **fonctions aléatoires** et traité par les **lois de la théorie des probabilités**, aussi bien dans le domaine temporel (**distribution en amplitude**) que dans le domaine **spectrale (densités spectrales)**.
- **Mathématiquement**, un signal aléatoire sera considéré comme **la réalisation d'un processus aléatoire** (random process), et la valeur prise à un instant  $t_i$  comme une variable aléatoire.

# 1)Introduction

---

- Les processus aléatoires décrivent l'évolution d'une grandeur aléatoire en fonction du temps (ou de l'espace)
- Il est possible de générer les signaux aléatoires à partir de variables aléatoires qui suivent une loi de probabilité

# 1) Introduction



Un signal aléatoire temporel est une fonction de deux variables. L'un des variables prend ses valeurs dans  $\mathbb{R}$  ou  $\mathbb{C}$ , l'autre étant la réalisation d'une variable aléatoire :

-t fixe ( $t=t_0$ )  $x(w)$  c'est un signal aléatoire

-w fixe  $x(t)$  c'est un signal déterministe

-w et t sont variable c'est processus aléatoire

$X( \underbrace{t}_{\text{temp}}, \underbrace{w}_{\text{v.a.}} )$

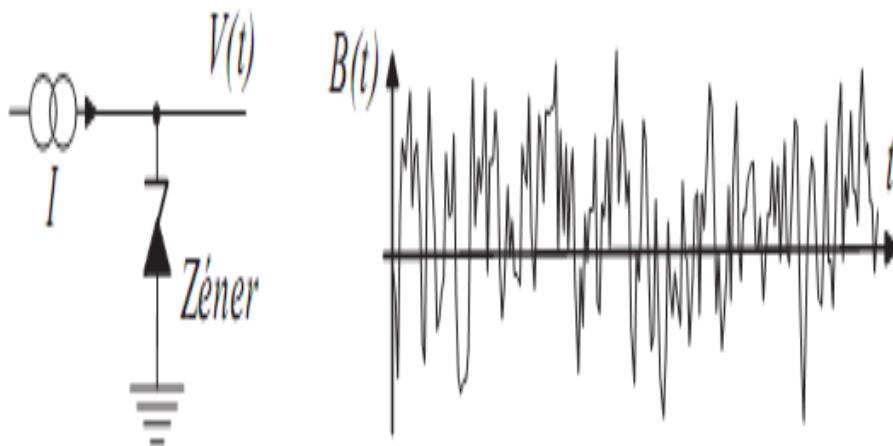
Processus stochastique=famille de fonction aléatoires  $x(t,u)$

# 1) Introduction

## Exemple

Un processus aléatoire  $X[n, \Omega]$  (ou signal aléatoire discret) est une fonction à deux dimensions.

- le temps,
- la réalisation (notée  $\Omega$ ).

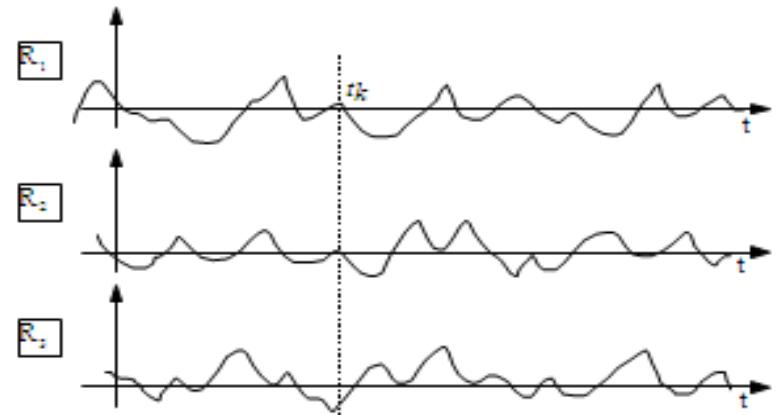


$$V(t) = V_Z + B(t)$$

$B(t)$ : le bruit

### Exemple 1

- **Bruit thermique dans un ensemble de résistances  $R=\{R_i, i=1, N\}$  de même valeur ohmique**

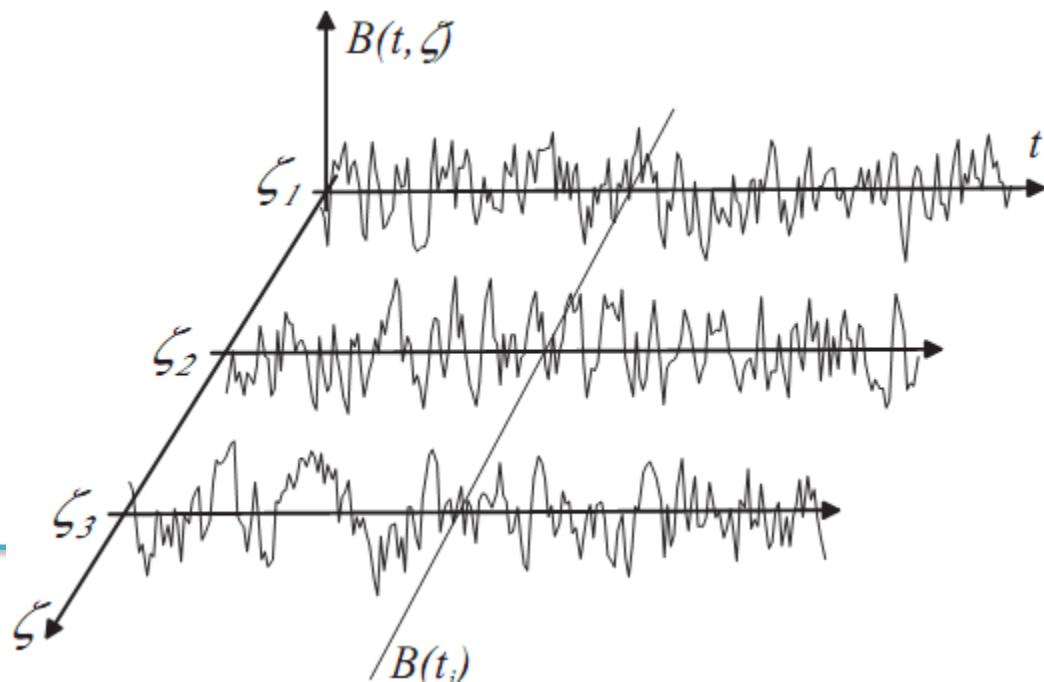


- $t$  est une variable continue,  $R$  est une variable discrète
- $X(t, R_i)$  est une représentation particulière du processus  $X(t, R)$  pour l'événement « $R_i$  a été choisi»

# 1) Introduction

---

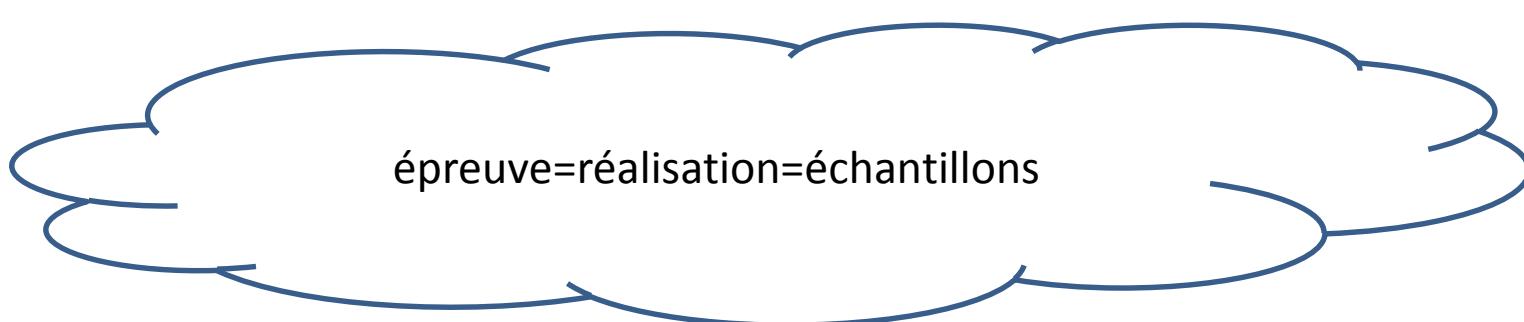
- Supposons que l'on effectue la même expérience sur  $N$  dispositifs similaires, on obtient  $N$  épreuves, notées  $B(t, \zeta_j)$  du processus aléatoire  $B(t, \zeta)$



## 2) Notion de signal aléatoire

---

- **A retenir :** Un signal sera dit aléatoire si, lorsqu'on effectue N fois l'expérience dans les mêmes conditions, on observe N résultats différents (=N réalisations d'un même signal aléatoire).



### 3)Les lois de probabilité usuelles

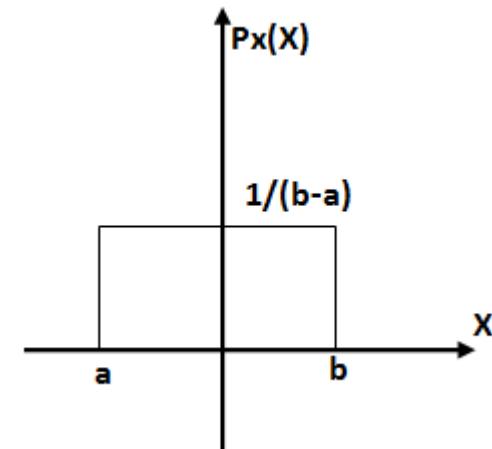
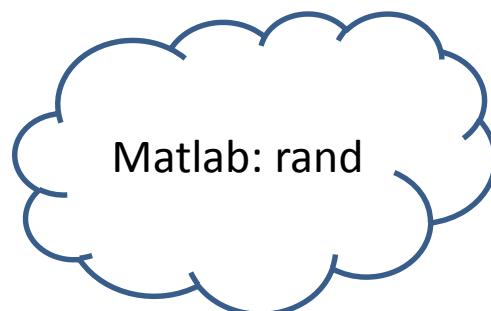
---

- La loi uniforme sur  $[a, b]$

Définition. — Une variable aléatoire  $X$  à valeurs dans  $[a, b]$  ( $-\infty < a < b < +\infty$ ) est dite uniformément répartie sur  $[a, b]$  si elle est absolument continue et admet pour densité :

$$f(x) = \frac{1}{b - a}$$

Cette v.a. est caractérisée par une densité de probabilité constante.



### 3)Les lois de probabilité usuelles

- La loi normale Gauuss  $\mathcal{N}(m, \sigma^2)$

Définition. — Une variable aléatoire X à valeurs dans R est dite normale si elle est absolument continue et admet pour densité :

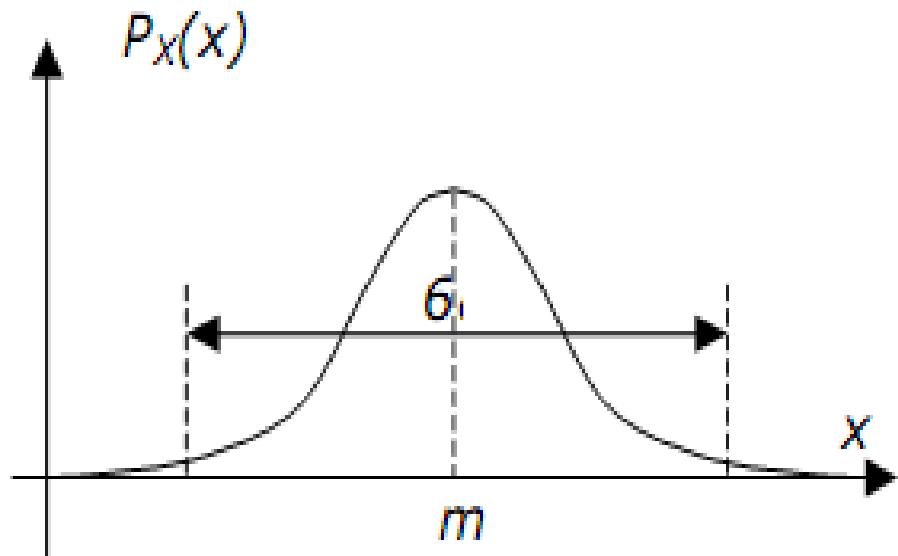
$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} \exp\left(-\frac{(x - m)^2}{2\sigma^2}\right) (x \in R)$$

$m$  : La moyenne

$\sigma^2$  : La variance

$\sigma$  : L'écart type

Matlab: randn



# 4) Fonction de répartition et densité de probabilité

## Fonction de répartition (distribution) $F_X$

Soit  $X$  une variable aléatoire. La loi de probabilité de  $X$  est définie par la fonction  $F_X$ , appelée fonction de répartition de la variable  $X$ , définie par :

$$F_X : \mathbb{R} \rightarrow [0, 1]$$

$$x \mapsto \mathbb{P}(X \leq x).$$

## Densité de probabilité

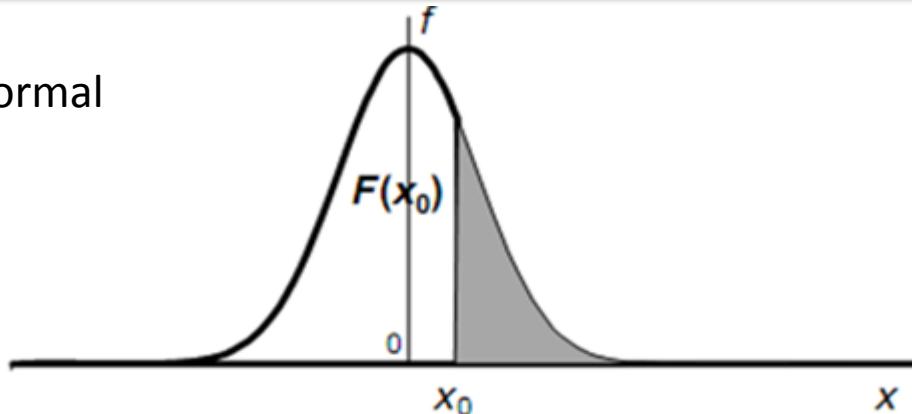
$$F(x)$$

La densité de probabilité de processus aléatoire  $x(t)$  est par définition la dérivée de la fonction de répartition par rapport à  $x$  :

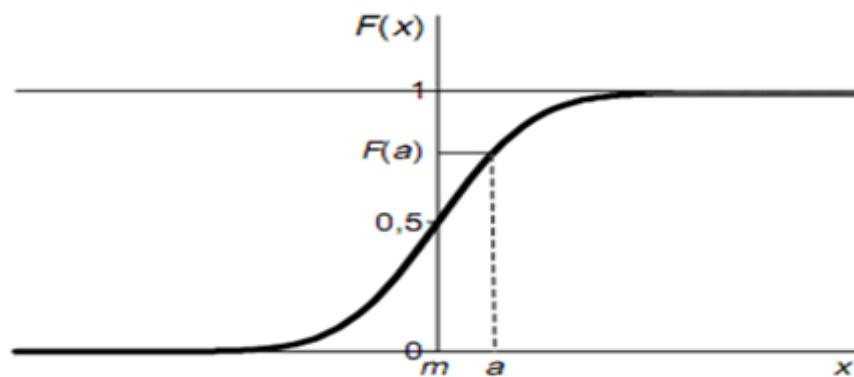
$$f(x) = \frac{dF(x)}{dx}$$

## 4) Fonction de répartition et densité de probabilité

Exemple de la loi normal



Densité de probabilité de la loi normale



Fonction de répartition normale

## 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

Moment statistique d'ordre 1: la moyenne statistique

Esperance mathématique

$$m_X(t) = E[X(t)] = \int_{-\infty}^{+\infty} x f_{X(t)}(x; t) dx$$

X: la variable aléatoire

Fx(X):la loi de probabilité

**Processus aléatoire centré :  $m_X(t) = 0$**

## 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

Propriétés de l'espérance  $E(.)$

$$E(X \cdot Y) = E(X) \cdot E(Y)$$

Si les deux variables sont indépendantes

$$E(X+Y) = E(X) + E(Y)$$

$$E(aX) = aE(X) \quad \forall a \in \mathbb{R}$$

Si  $X \geq 0$  alors  $E(X) \geq 0$

## 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

Moment statistique d'ordre 2: Autocorrélation statistique

$$R_{xx}(\tau) = E[X(t)X(t + \tau)]$$



Le décalage temporel

**Corrélation statistique**

# 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

## La variance

$$\sigma_x^2$$

C'est un paramètre de dispersion qui correspond au moment centré d'ordre 2 de la variable aléatoire X.

$$V(X) = E(X^2) - [E(X)]^2$$

### • Propriétés de la variance

#### Proposition 1.1.3 (Propriétés de la variance)

- $\text{Var}(X) \geq 0$ .
- $\text{Var}(X) = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$  (*Formule de Koenig*).
- $\text{Var}(aX) = a^2 \text{Var}(X)$ .
- $\text{Var}(X + b) = \text{Var}(X)$  pour toute constante  $b \in \mathbb{R}$ .
- $\text{Var}(X) = 0$  ssi X est constante ps (et vaut alors  $\mathbb{E}[X]$ ).

# 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

La covariance

*Soient  $X, Y$  deux variables aléatoires avec des variances finies, on définit la covariance de  $X$  et de  $Y$  par*

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])(Y - \mathbb{E}[Y])] = \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y].$$

Propriétés de cov

$$\begin{aligned}\text{Cov}(X, Y) &= \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])(Y - \mathbb{E}[Y])] = \mathbb{E}[XY - Y\mathbb{E}[X] - X\mathbb{E}[Y] + \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y]] \\ &= \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[Y\mathbb{E}[X]] - \mathbb{E}[X\mathbb{E}[Y]] + \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] \\ &= \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[Y]\mathbb{E}[X] - \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] + \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y] \\ &= \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y].\end{aligned}$$

## 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

Moment temporel d'ordre 1: la moyenne temporelle

– cas continu :

$$\langle x(t) \rangle = \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t, \omega) dt$$

– cas discret :

$$\langle x(n) \rangle = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{2N+1} \sum_{n=-N}^{n=N} x(n, \omega)$$

## 5)Caractéristiques d'un processus aléatoire

---

Moment temporel d'ordre 2: la corrélation temporelle

- cas continu :

$$\langle x(t)x(t - \tau) \rangle = \lim_{T \rightarrow +\infty} \frac{1}{T} \int_{-T/2}^{T/2} x(t, \omega)x^*(t - \tau, \omega) dt$$

- cas discret :

$$\langle x(n)x(n - k) \rangle = \lim_{N \rightarrow +\infty} \frac{1}{2N + 1} \sum_{n=-N}^{n=N} x(n, \omega)x^*(n - k, \omega)$$

## 6) Stationnarité

---

La stationnarité fait référence à l'invariance temporelle d'une partie ou de la totalité des statistiques d'un processus aléatoire, comme la moyenne, l'autocorrélation et la distribution de l'ordre n.

# 6) Stationnarité

---

- *Stationnarité au sens strict*
  - Les densités de probabilités conjointes ne dépendent pas de l'instant  $t_i$
  - Toutes ses propriétés statistiques sont donc invariantes dans le temps
- *Stationnarité au sens large (ou au second ordre)*
  - Un processus aléatoire est stationnaire au sens large si ses statistiques d'ordre 1 et 2
    - Moyenne, variance
    - Fonction d'auto-corrélation
  - sont *invariantes dans le temps*

## 6) Stationnarité

Stationnarité au sens strict (SSS):stationnarité forte

---

SSS: Strict Sense Stationnary

- On dit que le processus stochastique  $X(t)$  est fortement stationnaire, ou stationnaire au sens strict, si sa fonction de répartition est invariante pour tout changement d'origine (invariante par translation temporelle).

## 6) Stationnarité

### Stationnarité au sens large (WSS)

WSS: Wide Sense Stationnary

- Un processus est dit stationnaire au second ordre, ou stationnaire au sens **faible** si les conditions suivantes sont satisfaites:
- la moyenne est indépendante du temps,  $E[X(t)] = m_x$
- la fonction d'autocorrélation ne dépend que de la différence entre les temps d'observation. (la fonction d'autocorrelation ne dépend que de la différence  $t$ )
- RQ: si un p.a est stationnaire au sens stricte, il est automatiquement stationnaire au sens large. Par contre la réciproque n'est pas vraie.

## 7) Ergodicité

---

- Ergodicité au sens strict
  - Un processus aléatoire est ergodique au sens strict si tous ses moments statistiques sont égaux aux moments temporels
- Ergodicité au sens large (au second ordre)
  - Un processus aléatoire est ergodique au sens large si ses moments statistiques d'ordre 1 et 2 sont égaux aux moments temporels d'ordre 1 et 2
  - Densité de probabilité = histogramme

---

Ergodicité  $\Rightarrow$  Stationnarité

Stationnarité  $\not\Rightarrow$  Ergodicité

## 7) Ergodicité

---

**Exemple 1** *Le signal  $x(t) = a \cos(\omega_0 t + \phi)$  est :*

- *déterministe si  $a, \omega_0$  et  $\phi$  sont des constants.*
- *aléatoire si par exemple  $a, \omega_0$  sont constants et  $\phi$  est aléatoire.*
  
- *si  $\phi$  est équirépartie sur l'intervalle  $[0, 2\pi]$ , le signal aléatoire est stationnaire et ergodique.*
- *si  $\phi$  est équirépartie sur l'intervalle  $[0, \pi]$ , le signal aléatoire est toujours ergodique mais non stationnaire.*

---

***Partie II: La densité spectrale de puissance (PSD)***

---

***Analyse spectrale paramétrique***

---

# 1) Introduction

---

- **PSD :La densité spectrale de puissance PSD (Power Spectral Density)**
- Pour étudier le **contenu fréquentiel d'un signal aléatoire**, on utilise la notion de la **densité spectrale de puissance**.
- La **densité spectrale** d'un signal représente la **répartition** de sa puissance sur l'axe des **fréquences**.

## 2) Estimation de la DSP

---

- Il existe deux grandes approches pour l'estimation spectrale.
  - La première contient des méthodes dites classiques ou **non-paramétriques**: ne repose pas sur un modèle à priori du signal( périodogramme et correlogramme).
  - La seconde classe contient des méthodes dites non-classiques ou **paramétriques**: la tache consiste à estimer les paramètres de modèle qui décrit le processus stochastique (modèle AR, MA et ARMA).

## 2) Estimation de la DSP

---

- Problématique:
- Soit  $x$  un processus aléatoire stationnaire du second ordre

estimer  $Sx(f)$  à partir d'une séquence aléatoire  $\{x(n)\}$ ,  $n=0,1, \dots, N-1$  pour les signaux aléatoires stationnaires et ergodiques.

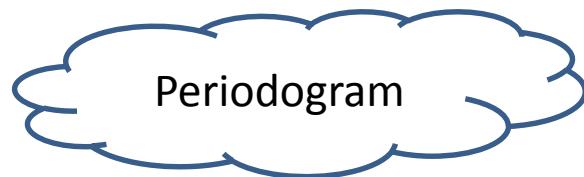
### 3) Méthodes non paramétriques:

#### a) Périodogramme

---

- + Utilise directement le signal  $x(n)$
- + la transformée de Fourier du signal  $x(n)$

$$\widehat{S}_{PER}(f) = \frac{1}{N} \left| \sum_{n=0}^{N-1} x(n) e^{-j2\pi n f} \right|^2$$



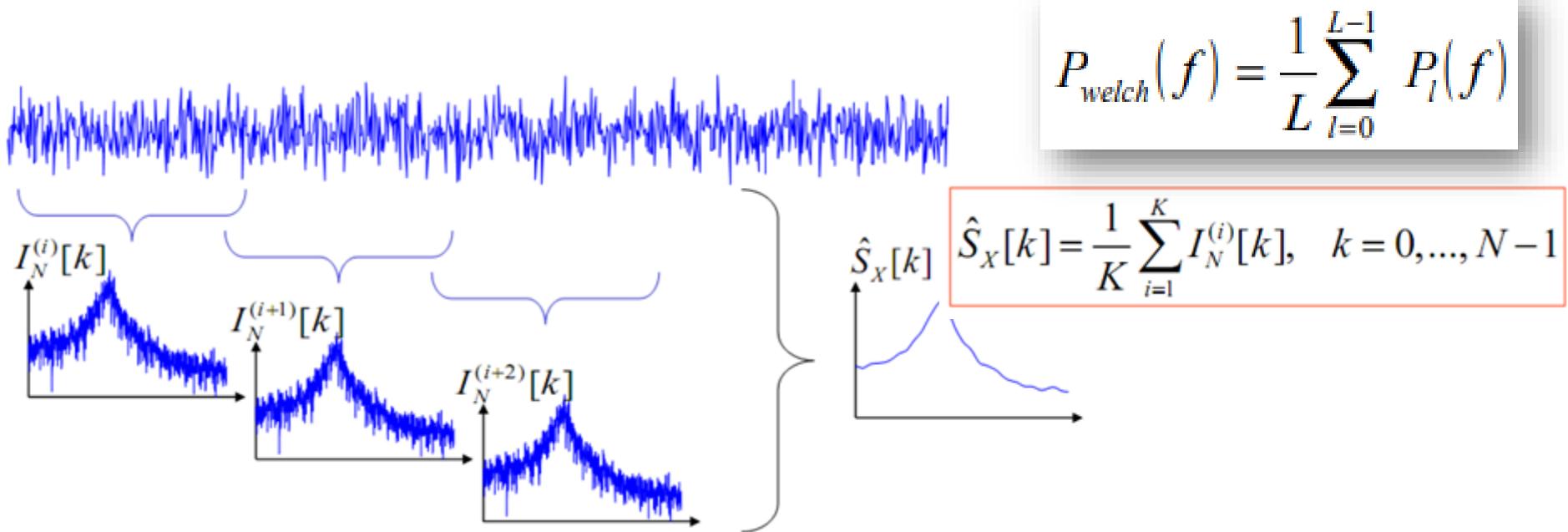
## b) Méthode du périodogramme moyen

---

- le signal à analyser est découpé en segments comportant  $N$  échantillons. Ces segments peuvent se recouvrir partiellement ;
- les valeurs de chaque segment sont pondérées par une fenêtre temporelle (rectangulaire, bartelett, Blackman,...);
- le module au carré de la transformée de Fourier de chaque segment pondéré est calculé ;
- enfin, la densité spectrale de puissance est estimée par la moyenne des spectres de  $L$  segments consécutifs.

## c) Méthode du périodogramme moyenné: Welch

Cette technique consiste à estimer la Densité Spectrale de Puissance (DSP) du  $x$  par moyennage des  $L$  périodogrammes partiels propres à chaque segment modifié par la fenêtre de pondération  $\omega(t)$ .



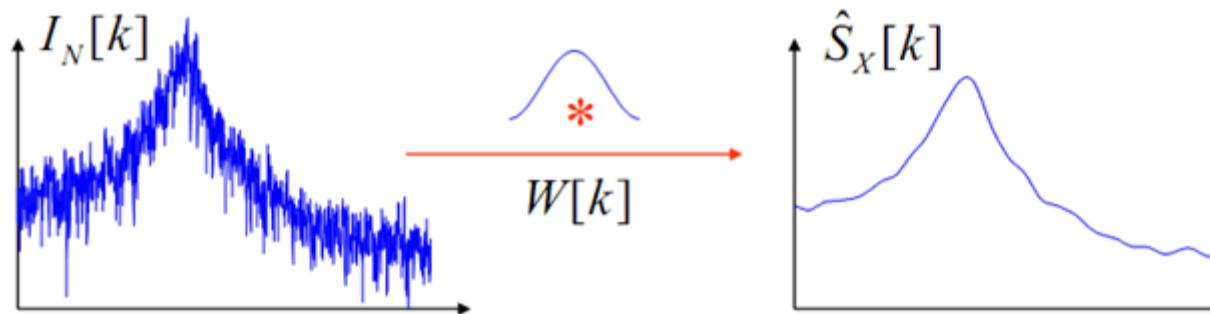
- Le moyennage permet de diminuer la variance
- Le biais ne change pas puisqu'il ne dépend que de  $N$

## d) Méthode du périodogramme lissée

---

- Pondération de la fonction d'autocorrélation et non pas les échantillons

$$\hat{S}_x[k] = (I_N * W)[k], \quad k = 0, \dots, N-1$$



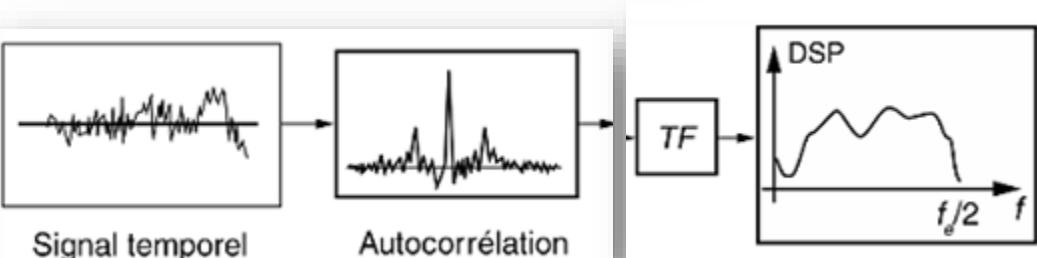
# 4) Méthodes non paramétriques:

## a) Corrélogramme

### Théorème de Wiener-Khintchin

PSD d'un processus stochastique stationnaire au sens large, égale à la transformée de Fourier de sa fonction d'autocorrélation.

$$S_{xx}(f) = TF [R_{xx}(\tau)]$$



Signaux à temps continu

$$S_x(f) = \int_{-\infty}^{+\infty} R_x(\tau) e^{-j2\pi f\tau} d\tau$$

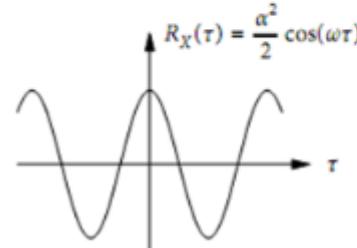
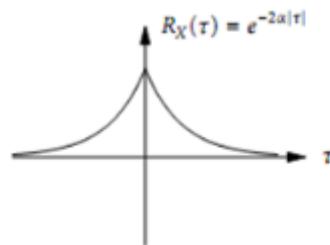
Signaux à temps discret

$$S_x(f) = \sum_{k=-\infty}^{+\infty} R_x(k) e^{-j2\pi fk}$$

# 5) Propriétés de la fonction PSD

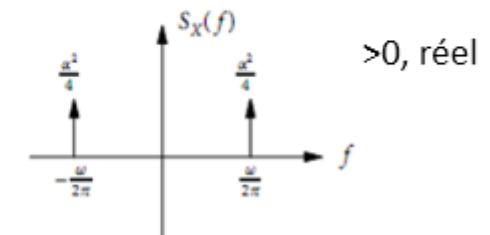
- Paire  $S(f)=S(-f)$
- Réel (non complexe)
- Non négative ( $>0$ )

Exemple



$$S_X(f) = \frac{a}{a^2 + (\pi f)^2}$$

pair



# Exemple

---

La fonction d'autocorrélation du processus aléatoire du télégraphe est donnée par :

$$R_X(\tau) = e^{-2\alpha|\tau|}.$$

- 1) Calculer la PSD par la méthode de Wienner Khintchine