
II. Les filtres numériques: FIR

1) Définition: FIR

les filtres à réponse impulsionnelle finie (RIF) ou FIR (Finite Impulse Response). Dans ces filtres tous les coefficients a_j sont nuls (seulement les coefficients b_i sont présents):

$$H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \sum_{i=0}^{i=M} b_i z^{-i}$$

2) L'équation de récurrence d'un FIR

- Équation d'e/s : $y(n)$ est calculée en fonction des entrées (filtre non récursifs)

$$y[n] = \sum_{i=0}^{N-1} b_i x[n - i]$$

$x[n]$ représente les valeurs successives du signal d'entrée,

b_i représente les coefficients de la fonction de transfert du filtres,

$y[n]$ représente les valeurs successives du signal de sortie,

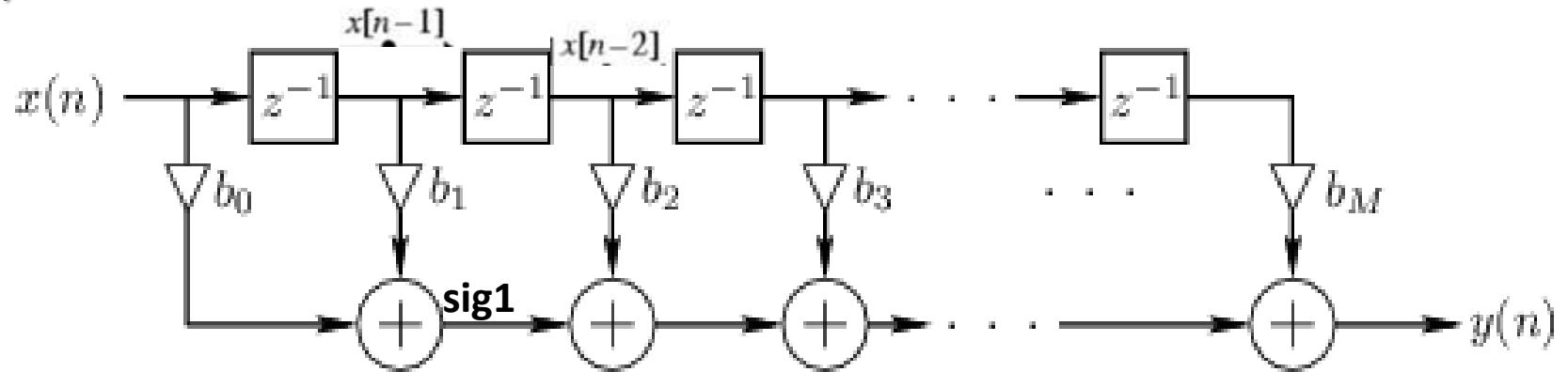
N est le nombre de coefficients du filtre (l'ordre).

3) Propriétés des FIRs

- Réponse stable par défaut
- Réponse en phase linéaire pour un filtre réalisable
- Peuvent demander un temps de calcul excessif

4) Implementation du filtre FIR

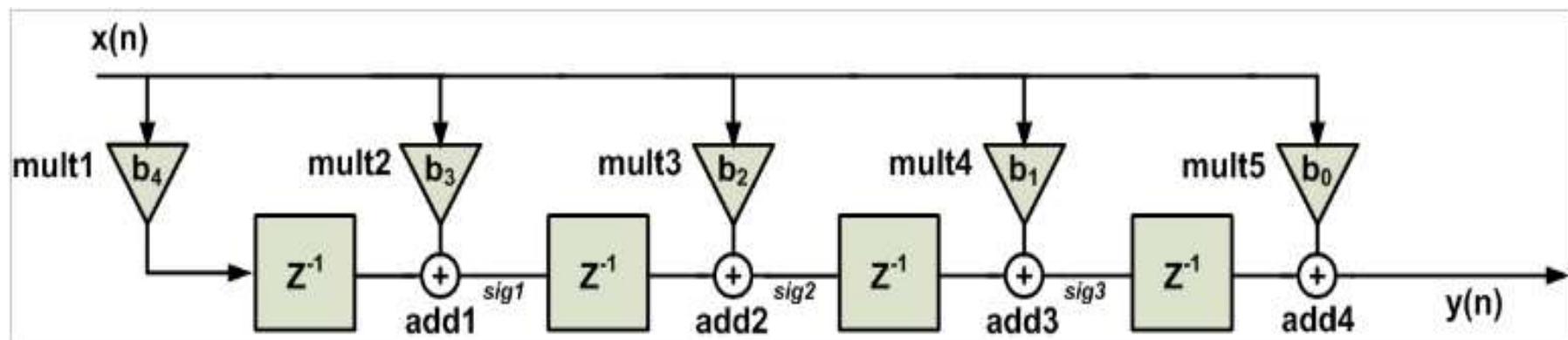
a) Structure directe



$$\text{Sig1} = b_0x(n) + b_1x(n-1)$$

4) Implementation du filtre FIR

b) Structure transposée



$$sig1 = b_4x(n - 1) + b_3x(n)$$

$$sig2 = b_4x(n - 2) + b_3x(n - 1) + b_2x(n)$$

$$sig3 = b_4x(n - 3) + b_3x(n - 2) + b_2x(n - 1) + b_1x(n)$$

$$y(n) = b_4x(n - 4) + b_3x(n - 3) + b_2x(n - 2) + b_1x(n - 1) + b_0x(n)$$

5) Synthèse des filtres FIR

- 1) Méthode de fenêtrage (domaine temporel)
 - 2) Méthodes par échantillonnage fréquentielle
 - 3) Synthèse par optimisation (algo. Remez)
- Le calcul des coefficients repose sur l'utilisation de la transformée numérique et des fenêtres spectrales ((rectangulaire, Hanning, Hamming,...)).

6) Conception de FIR par fenêtrage

Spécifications

w_p : Pulsation de la bande passante

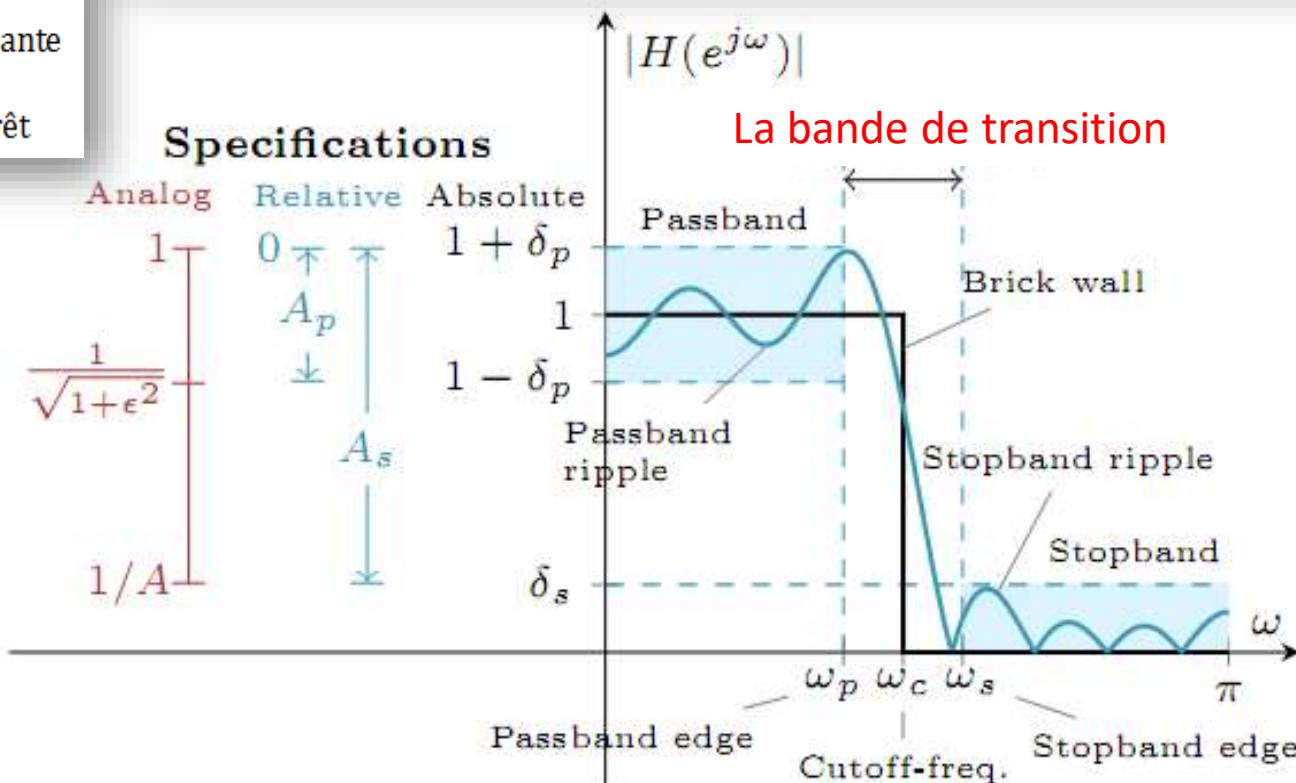
w_s : Pulsation de la bande d'arrêt

δ_p : Déviation de la bande passante

δ_s : Déviation de la bande d'arrêt

Paramètres à considérer

- La **bande passante** est définie par : $0 \leq w \leq w_p$, on a besoin $|G(e^{jw})| \cong 1$ avec une erreur $\mp\delta_p$, c'est-à-dire $1 - \delta_p \leq |G(e^{jw})| \leq 1 + \delta_p$, $|w| \leq w_p$
- La **bande d'arrêt**, définie par $w_s \leq w \leq \pi$, on a besoin $|G(e^{jw})| \cong 0$, avec une erreur δ_s , c'est-à-dire $|G(e^{jw})| \leq \delta_s$, $w_s \leq |w| \leq \pi$



6)Conception de FIR par fenêtrage

- Concevoir un filtre numérique consiste à déterminer la **fonction de transfert en z** du filtre qui va approcher au mieux les spécifications sur la **réponse fréquentielle en amplitude**
- Dans la méthode de la fenêtre, nous développons un filtre FIR de phase linéaire causal en **multippliant** un **filtre idéal ($h_d(n)$)** qui a une réponse impulsionnelle de durée infinie (IIR) par une **fonction fenêtre ($w(n)$)** de durée finie:

$$h[n] = h_d(n)w[n]$$

7) Réponse impulsionnelle des filtres idéals

A. Lowpass filters

$$H_d(e^{j\omega}) = \begin{cases} Ge^{-j\omega n_d}, & 0 \leq |\omega| \leq \omega_c \\ 0, & \omega_c < |\omega| \leq \pi \end{cases}$$

$$h_d[n] = G \frac{\sin(\omega_c(n - n_d))}{\pi(n - n_d)}$$

B. Highpass filters

$$H_d(e^{j\omega}) = \begin{cases} Ge^{-j\omega n_d}, & \omega_c \leq |\omega| \leq \pi \\ 0, & |\omega| < \omega_c \end{cases}$$

$$h_d[n] = G \left(\delta[n - n_d] - \frac{\sin(\omega_c(n - n_d))}{\pi(n - n_d)} \right)$$

C. Bandpass filters

$$H_d(e^{j\omega}) = \begin{cases} Ge^{-j\omega n_d}, & \omega_1 \leq |\omega| \leq \omega_2 \\ 0, & |\omega| \leq \omega_1 \\ 0, & \omega_2 \leq |\omega| \leq \pi \end{cases}$$

$$h_d[n] = G \left(\frac{\sin(\omega_2(n - n_d))}{\pi(n - n_d)} - \frac{\sin(\omega_1(n - n_d))}{\pi(n - n_d)} \right) \text{ or, equivalently,}$$

$$h_d[n] = 2G \cos\left(\left(\frac{\omega_2 + \omega_1}{2}\right)(n - n_d)\right) \frac{\sin\left(\left(\frac{\omega_2 - \omega_1}{2}\right)(n - n_d)\right)}{\pi(n - n_d)}$$

8)Implementation en Matlab

- `w=boxcar(M)` returns the M-point rectangular window function in array w.
- `w=bartlett(M)` returns the M-point Bartlett window function in array w.
- `w=hann(M)` returns the M-point Hann window function in array w.
- `w=hamming(M)` returns the M-point Hamming window function in array w.
- `w=blackman(M)` returns the M-point Blackman window function in array w.
- `w=kaiser(M,beta)` returns the beta-valued M-point rectangular window function in array w.

9) Exemple de fenêtre:wvtool

M: ordre du filtre

Rectangulaire

$$w[n] = \begin{cases} 1, & 0 \leq n \leq M \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

Bartelett :

$$w(n) = \begin{cases} \frac{2n}{M} & 0 \leq n \leq \frac{M}{2} \\ 2 - \frac{2n}{M} & \frac{M}{2} \leq n \leq M \end{cases}$$

Hanning :

$$w(n) = \frac{1}{2} \left[1 - \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right) \right] \quad 0 \leq n \leq M$$

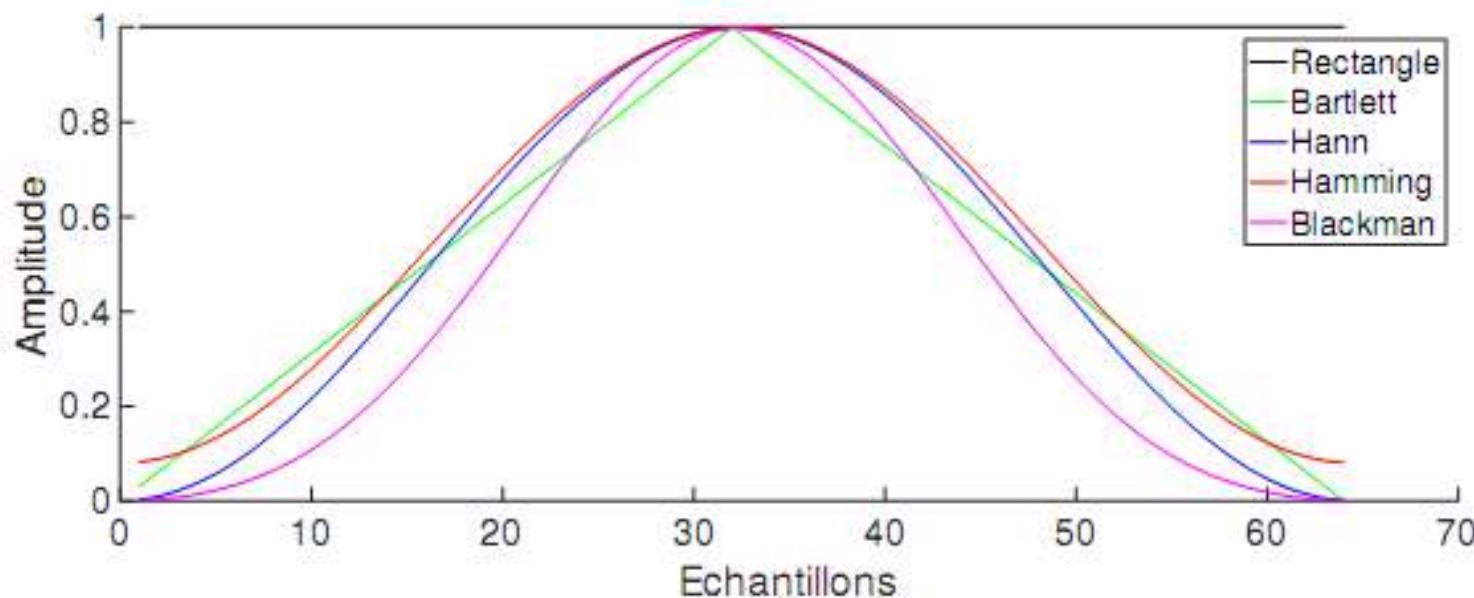
Hamming :

$$w(n) = 0.54 - 0.46 \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right) \quad 0 \leq n \leq M$$

Blackman :

$$w(n) = 0.42 - 0.5 \cos\left(\frac{2\pi n}{M}\right) + 0.08 \cos\left(\frac{4\pi n}{M}\right) \quad 0 \leq n \leq M$$

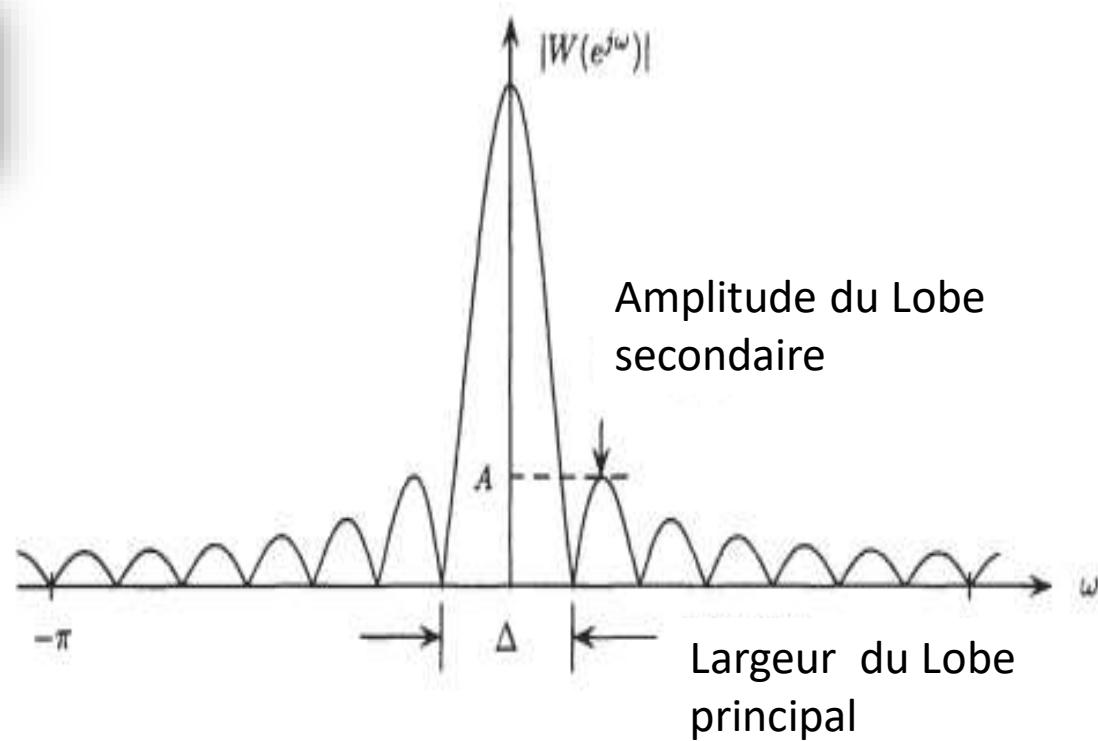
9) Exemple de fenêtre temporelle



Fenêtres populaires : représentation temporel

10) Fenêtres et leurs propriétés

- La largeur du lobe principale
- L'amplitude du lobe secondaire



11) La méthode des fenêtres

On trouve l'ordre du filtre selon la largeur de la bande de transition, une fois l'atténuation est déterminée dans la bande d'arrêt.

N: la longueur de la fenêtre

$$\Delta f = f_s - f_p$$

Ordre M=N-1

Fenêtre	Bande de transition normalisée (Δf (Hz))	Ondulation dans la bande passante (dB)	Atténuation dans la bande d'arrêt (dB)	Amplitude du lobe secondaire (dB)	β de la fenêtre de Kaiser équivalente
Rectangulaire	$\frac{0.9}{N}$	0.7416	-21	-13	0
Hanning	$\frac{3.1}{N}$	0.0546	-44	-31	3.86
Hamming	$\frac{3.3}{N}$	0.0194	-53	-41	4.86
Blackman	$\frac{5.5}{N}$	0.0017	-74	-57	7.04
Kaiser	$\frac{2.93}{N} \rightarrow \beta = 4.54$ $\frac{5.71}{N} \rightarrow \beta = 8.96$	0.0274 0.000275	-50 -90		

12) Méthode de la conception

Soit les spécifications suivantes : $\{w_p, w_s, \delta_p, \delta_s\}$

1- $\delta = \min \{ \delta_p, \delta_s \}$

2- $w_c = \frac{w_p + w_s}{2}$

3- Calcul de l'atténuation $A_s = -20 \log_{10} \delta$ et $\Delta w = w_s - w_p$ (A_s atténuation minimale de la bande coupée)

4- Choisir une fenêtre (à partir de la table) :

- o Sélectionner la forme de fenêtre qui possède le petit A qu'est plus grand que A_s
- o Sélectionner une longueur de fenêtre minimale ($N = ?$)

5- Calculer la réponse impulsionnelle par $h_d[n] = \frac{\sin [w_c(n-\frac{M}{2})]}{\pi(n-\frac{M}{2})}$ (pour un filtre Passe-bas)

6- Calculer la réponse impulsionnelle fenêtrée par (multiplier les coefficients par la fenêtre) $h[n] = h_d[n]w[n]$