

# Chapitre 2

---

## ***I. Les filtres numériques: Généralités***

---

# 1)Introduction

---

Des **exemples** d'utilisation de filtrage sont :

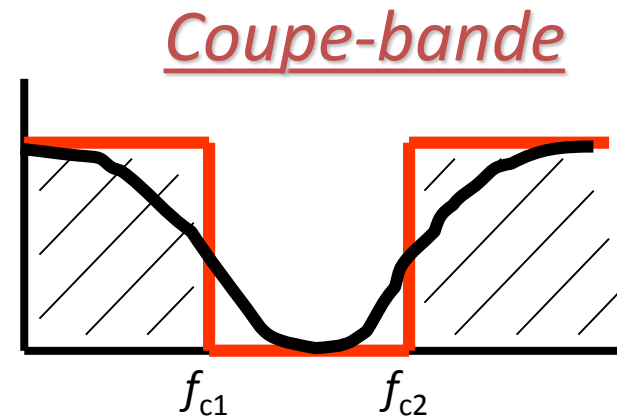
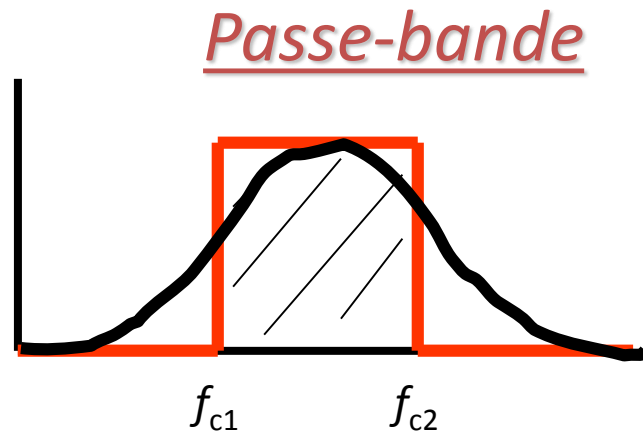
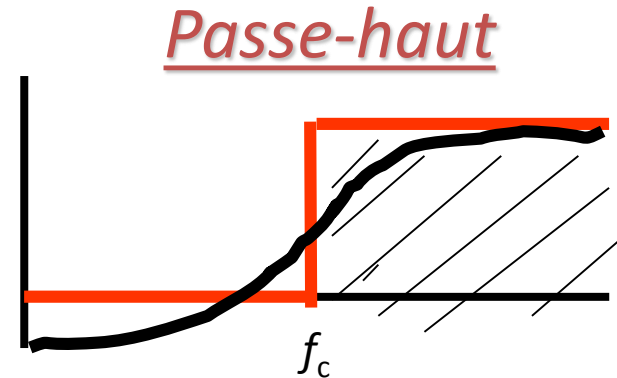
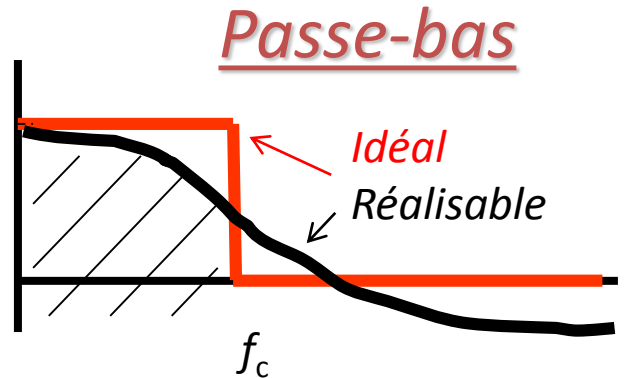
- Réduction de bruit pour des signaux radio, des images issues de capteurs, ou encore des signaux audio.
- Modification de certaines zones de fréquence dans un signal audio ou sur une image.
- Limitation à une bande fréquentielle pré-définie.
- Fonctions spéciales (dérivation, intégration, transformée de Hilbert, ...).

## 2) Filtres analogiques

---

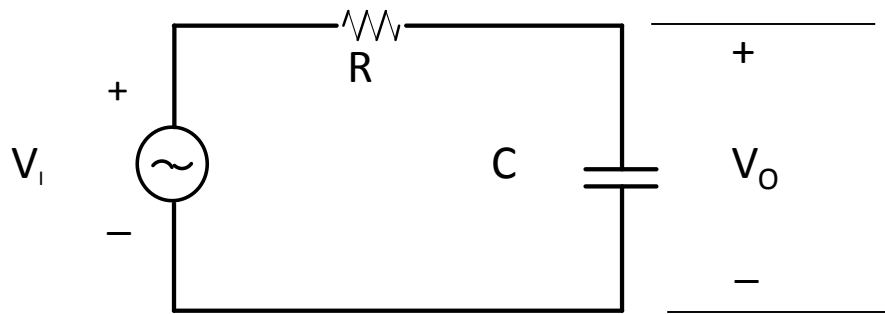
- **Basés sur des composants analogiques**
- **Les filtres passifs utilisent uniquement R, L et C et ont un gain inférieurs à 1.**
- **Les filtre analogiques actifs ajoutent des composants actifs (habituellement des amplificateurs opérationnels) pour un gain arbitraire**

## 2) Filtrres analogiques :Quatres types



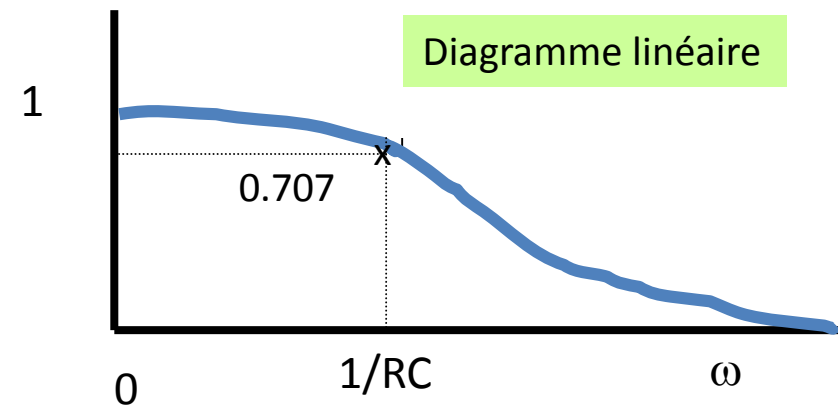
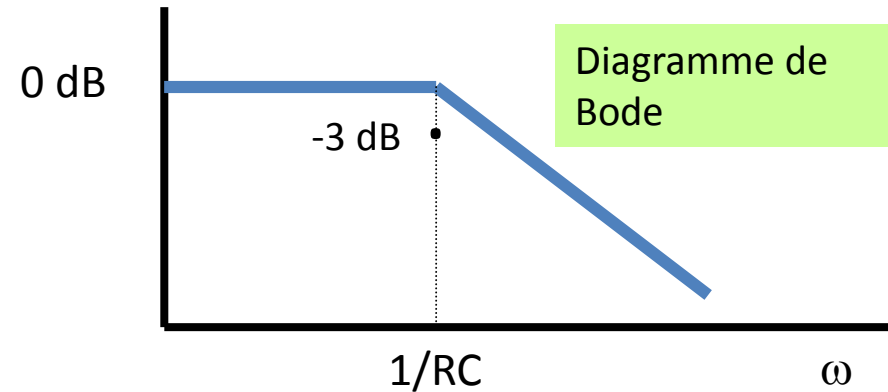
- L'analyse de la réponse en fréquence se fait généralement avec la transformée de Fourier
- La synthèse part de la transformée de Laplace

## 2)Filtre analogiques passifs



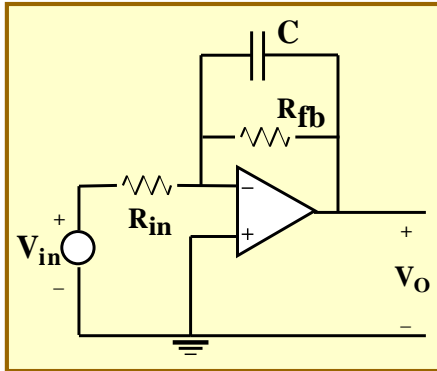
Filtre passe-bas de premier ordre

$$\frac{V_o(j\omega)}{V_i(j\omega)} = \frac{\frac{1}{j\omega C}}{R + \frac{1}{j\omega C}} = \frac{1}{1 + j\omega RC}$$

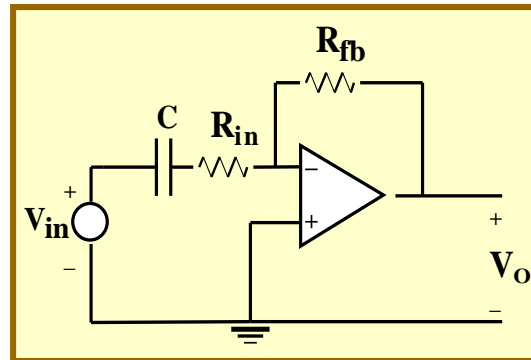


Réponse en amplitude

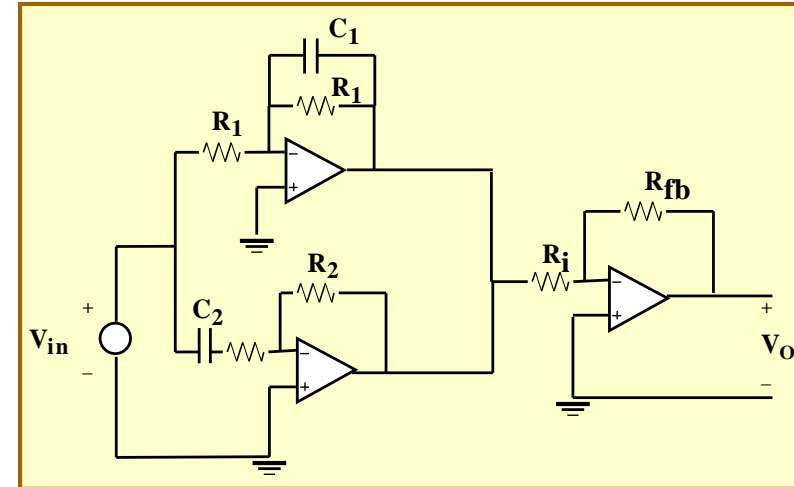
## 2)Filtre analogiques actifs



Filtre passe-bas du 1er ordre



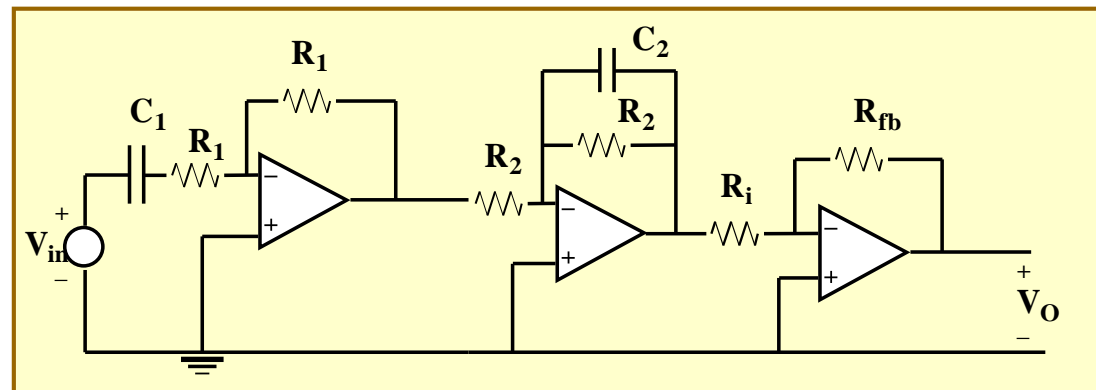
Filtre passe-haut du 1er ordre



Filtre coupe-bande du 2nd ordre

Rappel :

Pour un ampli-op inverseur :  $G = -Z_f/Z_i$



Filtre passe-bande du 2nd ordre

# 3) Les filtres numériques

---

## Définition

Un filtre numérique est un **algorithme de calcul** qui fait correspondre à une suite d'échantillons **x(n)** une autre suite d'échantillons **y(n)**:

**Equation aux différences** : Une équation reliant le nième terme à ses prédécesseurs est appelée équation récurrente ou équation aux différences

$$y(n) = \sum_{i=0}^{M} b_i x(n-i) + \sum_{j=1}^N a_j y(n-j)$$

**x(n)**: l'entrée du filtre  
**y(n)**: la sortie du filtre  
**a<sub>j</sub>, b<sub>i</sub>**: les coefficients du filtre

**Implémentés : DSP, microprocesseur, microcontrôleurs, FPGA ou ...**

### 3) Les filtres numériques

---

- une partie fonction de la valeur courante et des valeurs précédentes de l'entrée  $x(n)$ ,
- et une partie fonction des valeurs précédentes de la sortie  $y(n)$ .

Fonctions de transfert rationnelle

$$H(z) = \frac{Y(z)}{X(z)} = \frac{\sum_{i=0}^M b_i Z^{-i}}{1 + \sum_{j=1}^N a_j Z^{-j}}$$

- Selon si les  $a_j$  sont non nuls ou nuls, on parlera donc de **filtres récurrents (IIR)** ou de **filtres non récurrents (FIR)**.



### 3) Les filtres numériques

---

- passage de la transformée en  $z$  à l'équation de récurrence

*multiplier par  $z^{-1}$  revient à retarder de  $T_E$   
(théorème du retard).*

# 4) Equations aux différences

Exemple

**Soit la fonction de transfert suivante**

\_\_\_\_\_ Soit  $H(z) = \frac{z^2 - 3z}{z^2 - 3z + 2}$ .

**Trouver l'expression de l'équation aux différences**

Solution

- ① Multiplication du numérateur et du dénominateur Par  $z^{-2}$  pour n'avoir que des puissances négatives :

$$H(z) = \frac{z^2 - 3z}{z^2 - 3z + 2} \times z^{-2} = \frac{1 - 3z^{-1}}{1 - 3z^{-1} + 2z^{-2}} = \frac{Y(z)}{X(z)}.$$

- ② Produit en croix :

$$Y(z)(1 - 3z^{-1} + 2z^{-2}) = X(z)(1 - 3z^{-1}).$$

- ③ Utilisation du théorème du retard :

$$\begin{aligned} y_n - 3y_{n-1} + 2y_{n-2} &= x_n - 3x_{n-1} \\ \Rightarrow \boxed{y_n} &= \boxed{x_n - 3x_{n-1} + 3y_{n-1} - 2y_{n-2}} \end{aligned}$$

C'est l'équation de récurrence.

## 5) Réponse impulsionnelle (RI)

- ✓ La réponse fournit si la fonction d'entrée est une impulsion de Dirac
- ✓ La réponse impulsionnelle, notée  $h(n)$



La réponse impulsionnelle (RI) est la fonction en  $z$  inverse de  $H(z)$ .

$$H(z) = \sum_{n=0}^{\infty} h(n).z^{-n}$$

# 5) Réponse impulsionnelle

Exemple

**Soit la fonction de transfert suivante**

$$H(z) = \frac{5 + 2z^{-1}}{1 - 0.8z^{-1}}$$

**1) calculer RI**

**2) Trouver l'expression de l'équation aux différences**

Solution

$$H(z) = \frac{5 + 2z^{-1}}{1 - 0.8z^{-1}}$$

$$(1 - 0.8z^{-1})H(z) = (5 + 2z^{-1})$$

$$H(z) = 0.8z^{-1}H(z) + 5 + 2z^{-1}$$

Il est facile d'en déduire l'équation aux différences pour  $h$ :

$$h(n) = 0.8h(n-1) + 5\delta(n) + 2\delta(n-1)$$

# 5) Réponse impulsionnelle

---

L'équation aux différences peut également être obtenue par la transformée en  $z$ :

$$Y(z) = H(z)X(z)$$

$$y(n) = 0.8y(n-1) + 5x(n) + 2x(n-1)$$

- remplacer  $\delta$  par  $x$
- remplacer  $h$  par  $y$

## 6) Réponse fréquentielle

La réponse en fréquence peut être obtenue à partir de la fonction de transfert  $H(z)$  en remplaçant  $z$  par  $e^{j\omega}$ .

La réponse en fréquence d'un signal discret  $h(n)$  est donnée par :

$$H(e^{j\omega}) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} h(n)e^{-j\omega n} = H(z)|_{z=e^{j\omega}}$$

# 6) Réponse fréquentielle

---

## Exemple

Soit la fonction de transfert:

$$H(z) = \frac{5 + 2z^{-1}}{1 - 0.8z^{-1}}$$

Calculer  $|H(f)|$

## Solution

$$H(\exp^{2\pi j f}) = \frac{5(1 + 0.4 \exp^{-2\pi j f})}{1 - 0.8 \exp^{-2\pi j f}}$$

$$|1 - a \exp^{-jx}| = \sqrt{1 - 2a \cos x + a^2}$$

$$|H(f)| = \frac{5\sqrt{1 + 0.8 \cos(2\pi f) + 0.16}}{\sqrt{1 - 1.6 \cos(2\pi f) + 0.64}}$$

## 7)Lien entre réponse fréquentielle et diagramme pole /zéros

---

- Une « zéro » situé proche du cercle unité entraine « un creux » sur le module de la réponse fréquentielle au voisinage de la fréquence correspondante. Une zéros situé sur le cercle unité annule la réponse fréquentielle pour la fréquence correspondante.
- Un « pôle » proche du cercle unité entraine un « pic » sur la réponse fréquentielle de la fréquence correspondante.



## 7) Lien entre réponse fréquentielle et diagramme pole /zéros

---

### Exemple

Soit le système défini par la fonction de transfert suivante :

$$H(z) = \frac{1}{1 - 0.5z^{-1}}$$

Tracer le module de la réponse fréquentielle de ce système.

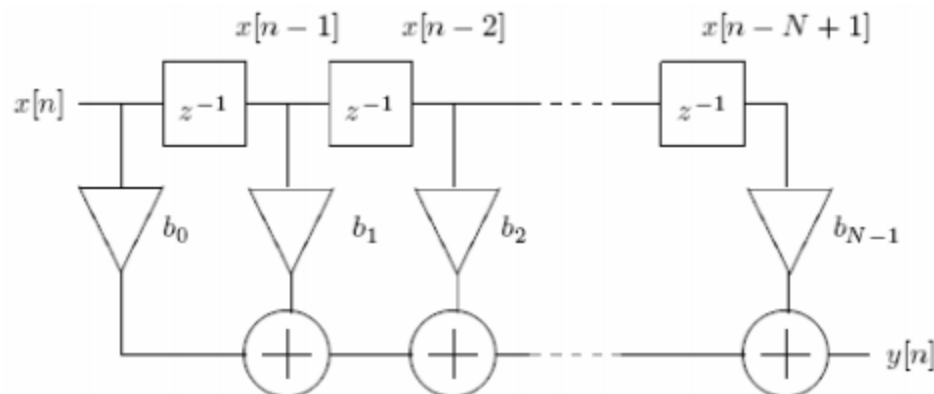
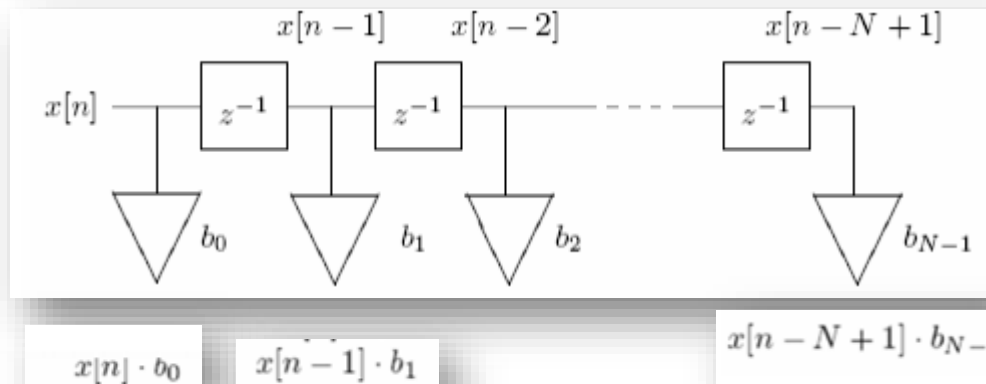
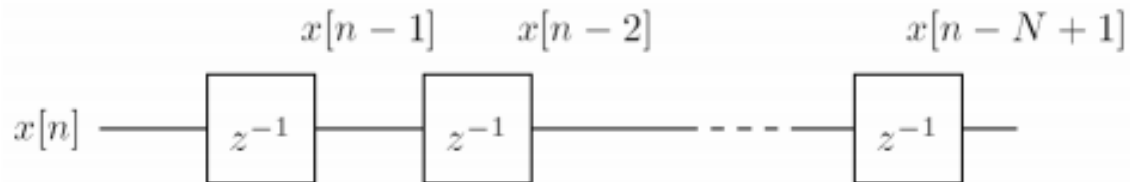
## 8) Structure d'un filtre numérique

---

c'est un schéma qui représente l'équation aux différences à partir de trois éléments de base:

- L'additionneur, symbolisé par  $\Sigma$ , qui additionne les signaux à ses entrées.
- Le multiplieur, symbolisé par  $\triangleleft a$ , qui multiplie un signal par un scalaire  $a$
- L'élément « délai », symbolisé par  $z^{-1}$ , qui produit une sortie retardée d'une valeur par rapport à son entrée.

## 8) Structure d'un filtre numérique



# 8) Structure d'un filtre numérique

---

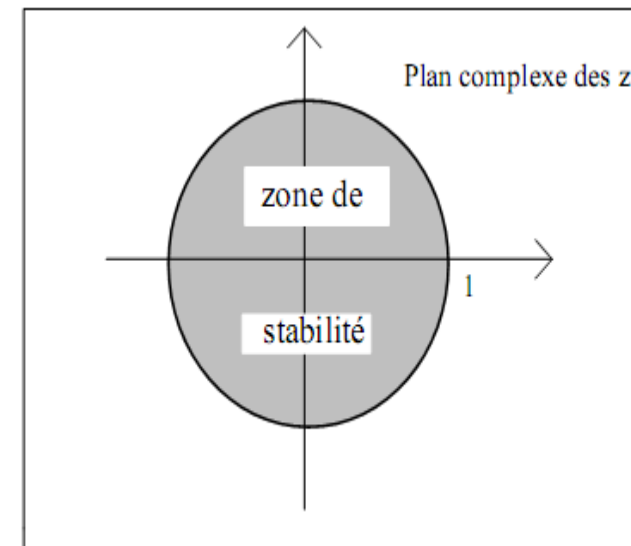
## Exemple

Tracer le bloc fonctionnel correspondant à l'équation aux différences suivante :

$$y(n) = b_0 x(n) + b_1 x(n-1) + b_2 x(n-2)$$

# 9) Propriétés d'un filtre numérique : Stabilité

- a) **stabilité**: Un système sera **stable** si **tous les pôles** de sa fonction de transfert présentent un **module inférieur à 1**  $\Rightarrow$  tous les pôles se trouvent à l'intérieur du **cercle** unité dans le plan complexe.
- b) **Causalité**:



Un filtre numérique est dit causal, si sa réponse impulsionnelle  $h_n$  est nulle pour  $n < 0$ . Sa transformée en  $z$  converge alors à l'extérieur d'un cercle.